



REGIONE AUTÒNOMA DE SARDIGNA
REGIONE AUTONOMA DELLA SARDEGNA

ASSESSORADU DE S'ISTRUTZIONE PÙBLICA, BENES CULTURALES, INFORMATZIONE, ISPETÀCULU E ISPORT
ASSESSORATO DELLA PUBBLICA ISTRUZIONE, BENI CULTURALI, INFORMAZIONE, SPETTACOLO E SPORT

Direzione Generale della Pubblica Istruzione
Servizio Politiche Scolastiche

(Si torna) Tutti a iscola 2021-22

Linea Laboratori

Scheda progettuale

TITOLO PROGETTO

Modellazione 3D

SOGGETTO PROPONENTE

ISTITUTO FORMAZIONE FRANCHI S.R.L.

e-mail

info@istitutoformazionefranchi.it
--



**REGIONE AUTÒNOMA DE SARDIGNA
REGIONE AUTONOMA DELLA SARDEGNA**

ASSESSORADU DE S'ISTRUZIONE PÙBLICA, BENES CULTURALES, INFORMATZIONE, ISPETÀCULU E ISPORT
ASSESSORATO DELLA PUBBLICA ISTRUZIONE, BENI CULTURALI, INFORMAZIONE, SPETTACOLO E SPORT

Direzione Generale della Pubblica Istruzione
Servizio Politiche Scolastiche

CARATTERISTICHE DEL PROGETTO

Titolo	Modellazione 3D
Ambito territoriale di riferimento	Laboratorio 3 – Area Arte e Creatività
Grado di scuola a cui è rivolto	secondaria primo grado
Distretti territoriali	CA
Giorni della settimana di disponibilità	Lunedì;Martedì;Mercoledì;Sabato;Venerdì;Giovedì
Numero studenti a cui è rivolto (minimo 15)	20
Ore per laboratorio	30

Descrizione sintetica Operatore economico

Istituto Formazione Franchi è agenzia formativa specializzata nell'erogazione di percorsi formativi in lingua inglese, sulle tecnologie digitali e sulle metodologie didattiche applicate alle TIC. IFF è accreditata presso la Regione Toscana (Accr. OF0180) dal 2003, presso la Regione Liguria (Accr. dgr 1394/13) dal 2013, presso la Regione Sicilia (Accr. Cir. dry252) dal 2016 e presso la Regione Sardegna (Accr. Det. 2777/55152) dal 2021, oltre a essere certificata ISO 9001 e Ente accreditato MIUR.

Descrizione ambito

Laboratorio 3 – Area Arte e Creatività. Sono previsti laboratori di musica, fotografia, cinema, teatro, danza, storia dell'arte, approfondimenti letterari, poesia e arti visive, pittura, scultura, lettura e scrittura creativa, artigianato tipico e non, sartoria, enogastronomia, falegnameria e meccanica. L'obiettivo è quello di ampliare le conoscenze e le competenze in questo ambito, incoraggiando la creatività, la manualità, il gioco;

Descrizione sintetica del progetto

Il progetto prevede l'integrazione della "realtà immersiva" e della "realtà aumentata" nella didattica curriculare. Si tratta di una "tecnologia che consente di sovrapporre degli strati informativi al mondo fisico in maniera efficace".

L'idea progettuale è di integrare il "continuum" realtà – realtà virtuale nella didattica curriculare applicandolo anche ai momenti interdisciplinari. Il progetto sarà interamente realizzato in attività laboratoriale ed in orario extracurriculare con l'aiuto di un Esperto del settore con esperienza di docenza e progetti realizzati in Istituti Scolastici.



REGIONE AUTÒNOMA DE SARDIGNA
REGIONE AUTONOMA DELLA SARDEGNA

ASSESSORADU DE S'ISTRUZIONE PÙBLICA, BENES CULTURALES, INFORMATZIONE, ISPETÀCULU E ISPORT
ASSESSORATO DELLA PUBBLICA ISTRUZIONE, BENI CULTURALI, INFORMAZIONE, SPETTACOLO E SPORT

Direzione Generale della Pubblica Istruzione
Servizio Politiche Scolastiche

Obiettivi, risultati attesi, numero e tipo di prodotti da realizzare, strumenti utilizzati
<p>Partendo dal mondo reale si arriva al mondo virtuale attraverso la mediazione digitale, arrivando poi a diventare creatori di contenuti avendo a disposizione tool esperienziali. Si uniranno così esperienze in tempo reale nell'ambiente circostante consueto e potenziando concentrazione e motivazione.</p> <p>Queste tecniche (fondamento del Design-based learning) permettono agli studenti di rendere palesi gli oggetti del loro processo di apprendimento e raggiungere le fasi più complesse e analitiche del pensiero.</p>
Articolazione in fasi/attività
<p>Il progetto è strutturato per svolgersi in incontri di 2/3 ore da calendarizzare con l'Istituto Scolastico. Il progetto si articola in 12 ore di pensiero computazionale e 18 ore di project work di modellazione 3D applicata al contesto.</p> <p>Verranno svolti incontri di accompagnamento in ingresso, itinere ed uscita.</p> <p>Saranno svolte azioni di Monitoraggio e Valutazione del progetto oltre ad un costante Tutoraggio svolto da un nostro Esperto.</p>