



**REGIONE AUTÒNOMA DE SARDIGNA**  
**REGIONE AUTONOMA DELLA SARDEGNA**

ASSESSORADU DE S'ISTRUZIONE PÙBLICA, BENES CULTURALES, INFORMATZIONE, ISPETÀCULU E ISPORT  
ASSESSORATO DELLA PUBBLICA ISTRUZIONE, BENI CULTURALI, INFORMAZIONE, SPETTACOLO E SPORT

Direzione Generale della Pubblica Istruzione  
Servizio Politiche Scolastiche

# **(Si torna) Tutti a iscola 2021-22**

## **Linea Laboratori**

**Scheda progettuale**

<b>TITOLO PROGETTO</b>
------------------------

<b>Sviluppare la Realtà Immersiva</b>
---------------------------------------

<b>SOGGETTO PROPONENTE</b>
----------------------------

<b>ISTITUTO FORMAZIONE FRANCHI S.R.L.</b>
---

<b>e-mail</b>
---------------

<b>info@istitutoformazionefranchi.it</b>
--

### **CARATTERISTICHE DEL PROGETTO**



**REGIONE AUTÒNOMA DE SARDIGNA  
REGIONE AUTONOMA DELLA SARDEGNA**

ASSESSORADU DE S'ISTRUZIONE PÙBLICA, BENES CULTURALES, INFORMATZIONE, ISPETÀCULU E ISPORT  
ASSESSORATO DELLA PUBBLICA ISTRUZIONE, BENI CULTURALI, INFORMAZIONE, SPETTACOLO E SPORT

Direzione Generale della Pubblica Istruzione  
Servizio Politiche Scolastiche

<b>Titolo</b>	Sviluppare la Realtà Immersiva
<b>Ambito territoriale di riferimento</b>	Laboratorio 3 – Area Arte e Creatività
<b>Grado di scuola a cui è rivolto</b>	secondaria secondo grado
<b>Distretti territoriali</b>	CA
<b>Giorni della settimana di disponibilità</b>	Martedì; Lunedì; Venerdì; Sabato; Mercoledì; Giovedì
<b>Numero studenti a cui è rivolto (minimo 15)</b>	20
<b>Ore per laboratorio</b>	30

<b>Descrizione sintetica Operatore economico</b>
Istituto Formazione Franchi è agenzia formativa specializzata nell'erogazione di percorsi formativi in lingua inglese, sulle tecnologie digitali e sulle metodologie didattiche applicate alle TIC. IFF è accreditata presso la Regione Toscana (Accr. OF0180) dal 2003, presso la Regione Liguria (Accr. dgr 1394/13) dal 2013, presso la Regione Sicilia (Accr. Cir. dry252) dal 2016 e presso la Regione Sardegna (Accr. Det. 2777/55152) dal 2021, oltre a essere certificata ISO 9001 e Ente accreditato MIUR

<b>Descrizione ambito</b>
Laboratorio 3 – Area Arte e Creatività. Sono previsti laboratori di musica, fotografia, cinema, teatro, danza, storia dell'arte, approfondimenti letterari, poesia e arti visive, pittura, scultura, lettura e scrittura creativa, artigianato tipico e non, sartoria, enogastronomia, falegnameria e meccanica. L'obiettivo è quello di ampliare le conoscenze e le competenze in questo ambito, incoraggiando la creatività, la manualità, il gioco.

<b>Descrizione sintetica del progetto</b>
Il modulo, in ottica PCTO, vuole trasferire le competenze ai allievi per sviluppare un progetto 3d adatto alla visualizzazione di un ambiente Open Word visionabile in prima e/o terza Persona anche in VR con visore appositi che saranno forniti da Istituto Formazione Franchi. All'interno del progetto, il cui contesto verrà indicato dall'Istituto Scolastico, si affronterà fra le altre cose anche l'acquisizione audio, il doppiaggio e l'acquisizione di movimenti con tuta motion capture, anch'essa ovviamente fornita da Istituto Formazione Franchi.



**REGIONE AUTÒNOMA DE SARDIGNA  
REGIONE AUTONOMA DELLA SARDEGNA**

ASSESSORADU DE S'ISTRUZIONE PÙBLICA, BENES CULTURALES, INFORMATZIONE, ISPETÀCULU E ISPORT  
ASSESSORATO DELLA PUBBLICA ISTRUZIONE, BENI CULTURALI, INFORMAZIONE, SPETTACOLO E SPORT

Direzione Generale della Pubblica Istruzione  
Servizio Politiche Scolastiche

**Obiettivi, risultati attesi, numero e tipo di prodotti da realizzare, strumenti utilizzati**

Obiettivo del modulo è di trasferire ai allievi le capacità di creare un progetto in realtà immersiva, dando loro anche la visione imprenditoriale e lavorativa dei nuovi paradigmi di comunicazione di impresa.

L'esperienza di assemblaggio, rendering e modellazione tridimensionale, oltre allo sviluppo di prodotti complessi, affiancati e supportati da esperti specializzati, permetterà di trasferire ai allievi la logica dei nuovi sistemi di promozione. Obiettivo del progetto è anche promuovere l'interdisciplinarietà dello strumento informatico.

Il modulo, punta a sviluppare le seguenti competenze, nello specifico:

- Imparare a progettare
- Collaborare in modo attivo
- Individuare e saper risolvere in modo autonomo i problemi
- Individuare collegamenti e relazioni
- Conseguire una competenza digitale
- Avere spirito di iniziativa ed imprenditorialità
- Comunicare in maniera efficace

**Articolazione in fasi/attività**

Il progetto è strutturato per svolgersi in incontri di 2/3 ore da calendarizzare con l'Istituto Scolastico.

Verranno svolti incontri di accompagnamento in ingresso, itinere ed uscita.

Saranno svolte azioni di Monitoraggio e Valutazione del progetto oltre ad un costante Tutoraggio svolto da un nostro Esperto.