



REGIONE AUTÒNOMA DE SARDIGNA
REGIONE AUTONOMA DELLA SARDEGNA

ASSESSORADU DE S'ISTRUZIONE PÙBLICA, BENES CULTURALES, INFORMATZIONE, ISPETÀCULU E ISPORT
ASSESSORATO DELLA PUBBLICA ISTRUZIONE, BENI CULTURALI, INFORMAZIONE, SPETTACOLO E SPORT

Direzione Generale della Pubblica Istruzione
Servizio Politiche Scolastiche

(Si torna) Tutti a iscola 2021-22

Linea Laboratori

Scheda progettuale

TITOLO PROGETTO

Progettare la Realtà Immersiva

SOGGETTO PROPONENTE

ISTITUTO FORMAZIONE FRANCHI S.R.L.

e-mail

info@istitutoformazionefranchi.it
--



**REGIONE AUTÒNOMA DE SARDIGNA
REGIONE AUTONOMA DELLA SARDEGNA**

ASSESSORADU DE S'ISTRUZIONE PÙBLICA, BENES CULTURALES, INFORMATZIONE, ISPETÀCULU E ISPORT
ASSESSORATO DELLA PUBBLICA ISTRUZIONE, BENI CULTURALI, INFORMAZIONE, SPETTACOLO E SPORT

Direzione Generale della Pubblica Istruzione
Servizio Politiche Scolastiche

CARATTERISTICHE DEL PROGETTO

Titolo	Progettare la Realtà Immersiva
Ambito territoriale di riferimento	Laboratorio 3 – Area Arte e Creatività
Grado di scuola a cui è rivolto	secondaria secondo grado
Distretti territoriali	CA
Giorni della settimana di disponibilità	Martedì; Lunedì; Sabato; Venerdì; Giovedì; Mercoledì
Numero studenti a cui è rivolto (minimo 15)	20
Ore per laboratorio	30

Descrizione sintetica Operatore economico

Istituto Formazione Franchi è agenzia formativa specializzata nell'erogazione di percorsi formativi in lingua inglese, sulle tecnologie digitali e sulle metodologie didattiche applicate alle TIC. IFF è accreditata presso la Regione Toscana (Accr. OF0180) dal 2003, presso la Regione Liguria (Accr. dgr 1394/13) dal 2013, presso la Regione Sicilia (Accr. Cir. dry252) dal 2016 e presso la Regione Sardegna (Accr. Det. 2777/55152) dal 2021, oltre a essere certificata ISO 9001 e Ente accreditato MIUR-

Descrizione ambito

Laboratorio 3 – Area Arte e Creatività. Sono previsti laboratori di musica, fotografia, cinema, teatro, danza, storia dell'arte, approfondimenti letterari, poesia e arti visive, pittura, scultura, lettura e scrittura creativa, artigianato tipico e non, sartoria, enogastronomia, falegnameria e meccanica. L'obiettivo è quello di ampliare le conoscenze e le competenze in questo ambito, incoraggiando la creatività, la manualità, il gioco.

Descrizione sintetica del progetto

Il modulo, in ottica PCTO, vuole trasferire le tecniche necessarie alla preparazione e l'acquisizione dei materiali per la Realtà Immersiva e Aumentata.
Il modulo prevede l'acquisizione degli elementi da modellare rilevati con tecnica di fotogrammetria con drone o camera gimbal. Si lavorerà sull'acquisizione fotografica con riferimenti utili alla modellazione con misurazioni e texture. Inoltre si affronterà la creazione di immagini (reference) per la modellazione degli oggetti e/o l'ambiente da ricostruire.



**REGIONE AUTÒNOMA DE SARDIGNA
REGIONE AUTONOMA DELLA SARDEGNA**

ASSESSORADU DE S'ISTRUZIONE PÙBLICA, BENES CULTURALES, INFORMATZIONE, ISPETÀCULU E ISPORT
ASSESSORATO DELLA PUBBLICA ISTRUZIONE, BENI CULTURALI, INFORMAZIONE, SPETTACOLO E SPORT

Direzione Generale della Pubblica Istruzione
Servizio Politiche Scolastiche

Obiettivi, risultati attesi, numero e tipo di prodotti da realizzare, strumenti utilizzati
<p>Obiettivo del modulo è di trasferire ai allievi le capacità di pensare e progettare materiali di realtà immersiva, dando loro anche la visione imprenditoriale e lavorativa dell'attività innovativa di sviluppo di impresa.</p> <p>L'esperienza di progettazione, acquisizione e modellazione dei materiali, affiancati e supportati da esperti specializzati , permetterà di trasferire ai allievi i metodi di modellazione e la logica sottostante. Obiettivo del progetto è anche promuovere l'interdisciplinarietà dello strumento informatico</p> <p>Il modulo, punta a sviluppare le seguenti competenze, nello specifico:</p> <ul style="list-style-type: none">✓ Imparare a progettare✓ Collaborare in modo attivo✓ Individuare e saper risolvere in modo autonomo i problemi✓ Individuare collegamenti e relazioni✓ Conseguire una competenza digitale✓ Avere spirito di iniziativa ed imprenditorialità✓ -Comunicare in maniera efficace

Articolazione in fasi/attività
<p>Il progetto è strutturato per svolgersi in incontri di 2/3 ore da calendarizzare con l'Istituto Scolastico.</p> <p>Verranno svolti incontri di accompagnamento in ingresso, itinere ed uscita.</p> <p>Saranno svolte azioni di Monitoraggio e Valutazione del progetto oltre ad un costante Tutoraggio svolto da un nostro Esperto.</p>